

[Spanish Glossary](#Bookmark1)

|  |  |
| --- | --- |
| ***Modeling with Geometry*** | |
| Lesson 2 | **area** – the number of square units needed to cover a two-dimensional figure  **composite figure** – a two-dimensional figure made up of multiple two-dimensional figures |
| Lesson 3 | **apex** – the point on a cone or a pyramid that is furthest from the base; the point where the triangular faces of a pyramid meet  **cone** – a solid with one circular base and a curved lateral surface that comes to an apex point  **cylinder** – a solid figure with two congruent round, flat bases and a curved surface connecting them  **lateral surface area** – the combined area of the side surfaces of a solid  **prism** – a solid with two parallel polygonal bases connected by parallelogram-shaped lateral faces  **pyramid** – a solid with one base and triangle-shaped lateral faces which join at the apex  **regular polygon** – a polygon that is both equilateral and equiangular  **regular pyramid** – a pyramid whose base is a regular polygon  **right cone** – a cone whose apex is directly above the center of its base  **right cylinder** – a cylinder whose lateral face and bases are perpendicular  **right prism** – a prism whose lateral faces and bases are perpendicular  **right pyramid** – a pyramid whose apex is directly above the center of its base  **slant height** – the altitude of a side of a regular right pyramid; the distance from the apex of a cone to the outer rim of its base  **surface area** – the total area of the surface of a solid |
| Lesson 4 | **density** – a value that describes how compact or concentrated something is; the average number of units per unit of space |
| Lesson 5 | **density** – a value that describes how compact or concentrated something is; the average number of units per unit of space |

|  |  |
| --- | --- |
| ***Modelado con Geometría*** | |
| Lección 2 | **area / área:** el número de unidades cuadradas necesarias para cubrir una figura bidimensional.  **composite figure / figura compuesta:** una figura bidimensional formada por múltiples figuras bidimensionales. |
| Lección 3 | **apex / ápice:** el punto de un cono o una pirámide que está más alejado de la base; el punto donde se unen las caras triangulares de una pirámide  **cone / cono:** un sólido con una base circular y una superficie lateral curva que llega a un punto de vértice  **cylinder / cilindro:** una figura sólida con dos bases redondas y planas congruentes y una superficie curva que las conecta.  **lateral surface area / área de la superficie lateral:** el área combinada de las superficies laterales de un sólido.  **prism / prisma:** un sólido con dos bases poligonales paralelas conectadas por caras laterales en forma de paralelogramo.  **pyramid / pirámide:** un sólido con una base y caras laterales en forma de triángulo que se unen en el vértice.  **regular polygon / polígono regular:** un polígono que es equilátero y equiángula  **regular pyramid / pirámide regular:** una pirámide cuya base es un polígono regular  **right cone / cono derecho:** un cono cuyo vértice está directamente sobre el centro de su base.  **right cylinder / cilindro derecho:** un cilindro cuya cara lateral y bases son perpendiculares  **right prism / prisma derecho:** un prisma cuyas caras laterales y bases son perpendiculares.  **right pyramid / pirámide recta:** una pirámide cuyo vértice está directamente sobre el centro de su base.  **slant height / altura oblicua:** la altitud de un lado de una pirámide recta regular; la distancia desde el vértice de un cono hasta el borde exterior de su base.  **surface area / área de superficie:** el área total de la superficie de un sólido. |
| Lección 4 | **density / densidad:** un valor que describe qué tan compacto o concentrado es algo; el número promedio de unidades por unidad de espacio. |
| Lección 5 | **density / densidad:** un valor que describe qué tan compacto o concentrado es algo; el número promedio de unidades por unidad de espacio. |